

# FlashDevelop(フラッシュ・デベロッパ)について



FLASHDEVELOP

2011/03/27 作成

佐野 尚之



# 本ドキュメントのライセンスについて

この作品は、クリエイティブ・コモンズのAttribution 3.0 Unportedライセンスの下でライセンスされています。

この使用許諾条件を見るには、<http://creativecommons.org/licenses/by/3.0/>をチェックするか、クリエイティブ・コモンズに郵便にてお問い合わせください。

住所は：171 Second Street, Suite 300, San Francisco, California 94105, USA です。



原作者のクレジット（氏名、作品タイトルとURL）を表示することを守れば、改変はもちろん、営利目的での二次利用も許可される最も自由度の高いCCライセンス。

<http://creativecommons.jp/>





# アジェンダ

- ・ FlashDevelopのできること・できないこと . . . . . 3
- ・ 主な機能 . . . . . 4
- ・ インストールと環境構築 . . . . . 5
- ・ 書籍 . . . . . 24
- ・ 参考情報 . . . . . 25





# FlashDevelopのできること・できないこと

## ■できること

- ・ ActionScriptのコーディング。
- ・ SWF(Shockwave Flash file。 Adobe Flashで作成された再生用ムービーファイルの標準ファイル形式)のコンパイル。
- ・ Flexフレームワークの利用(MXML(Macromedia Flex Markup Language。 Adobe Flexでアプリケーションを作成するためのXMLをベースとした独自の言語)のコンポーネントなどが使用可能)
- ・ Adobe AIR(Adobe Integrated Runtime。 Adobe社のFlashを利用したアプリケーションソフトをデスクトップで実行するための実行環境) アプリの生成。

## ■できないこと

- ・ グラフィックの作成やタイムラインアニメーションの製作。

Flash Professionalで作成したグラフィックやタイムラインアニメーションをSWF または SWCファイル(Flash オーサリングツールで生成されるzip形式に似たファイル)に変換することで、FlashDevelopで利用可能。

- ・ flaファイル(Flash Professionalの編集データを保存したファイル形式)を開くこと。





## 主な機能

### ■ Flash開発に必要な言語のサポート

ActionScript 2.0、ActionScript 3.0、MXML

### ■ ActionScriptの補完とコードジェネレータ

### ■ Flash Professionalとの連携

FlashDevelopでActionScriptのカスタムクラスを編集して、Flash Professionalでコンテンツのパブリッシュを行うことが可能。FlashDevelopからFlash Professionalのパブリッシュを行うショートカットも用意されている。

### ■ 開発補助ツール

タスク、ブックマークなど

### ■ Flex SDKを利用して高速コンパイル



# インストールと環境構築 ( 1 / 18 )

## ■ Javaのダウンロード／インストール

ダウンロード／インストールの説明は省略。

詳細は「<http://java.sun.com/javase/ja/6/download.html>」を参照願います。

## ■ .NET Framework 3.5のインストール

.NET FrameworkはWindows XPのみインストールが必要。

Windows VistaとWindows 7はインストール済

今回はWindows 7の環境で確認しているので、インストール方法は省略。

詳細は「<http://www.microsoft.com/downloads/details.aspx?familyid=AB99342F-5D1A-413D-8319-81DA479AB0D7&displaylang=ja>」を参照願います。





# インストールと環境構築 (2/18)

## ■ FlashDevelopのダウンロード/インストール

<http://flashdevelop.jp/>にアクセスして以下のリンクをクリックします。

### 最新版ダウンロード:

FlashDevelop 3.3.4 RTM (英語/日本語/ドイツ語,  
9.5MB)

[リリースノート & ダウンロード](#)

## FlashDevelop3.3.4 RTM

FlashDevelop3.3.4 RTM がリリースされました。

今回は [FlashDevelop3.3.3 RTM](#) で出たバグ補完に関する大きなバグを fix したリリースとなります。  
主なアップデート情報は [FlashDevelop3.3.0 RTM](#) のリリース情報を確認してください。

ではいつもどおり和訳していきます。

今回のリリースは FlashDevelop RC2 ~ 3.3.3 RTM までの全てに互換性があります。

※ ただし、古いものからアップデートの場合はクリーンインストールをお勧めします。

ダウンロードは以下から

[FlashDevelop 3.3.4 RTM released](#)



# インストールと環境構築 (3/18)

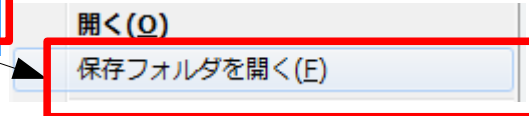
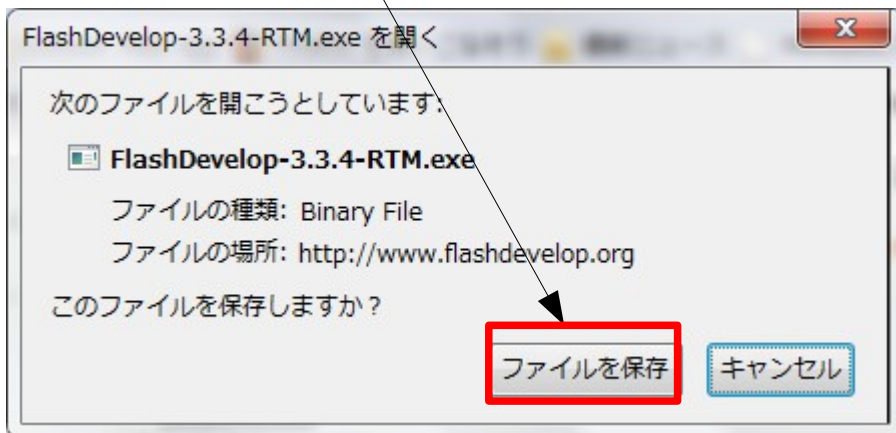
## ■ FlashDevelopのダウンロード/インストール

「ファイルを保存」ボタンをクリックします。ダウンロード後に「ダウンロードマネージャ」から「FlashDevelop-3.3.4-RTM.exe」を選択して、右クリックメニューの「保存フォルダを開く」を選択します。

Download:

Built from rev. 1744

[Download FlashDevelop 3.3.4 RTM](#)







# インストールと環境構築 (4/18)

## ■ FlashDevelopのダウンロード/インストール

「Next」 ボタンをクリックします。

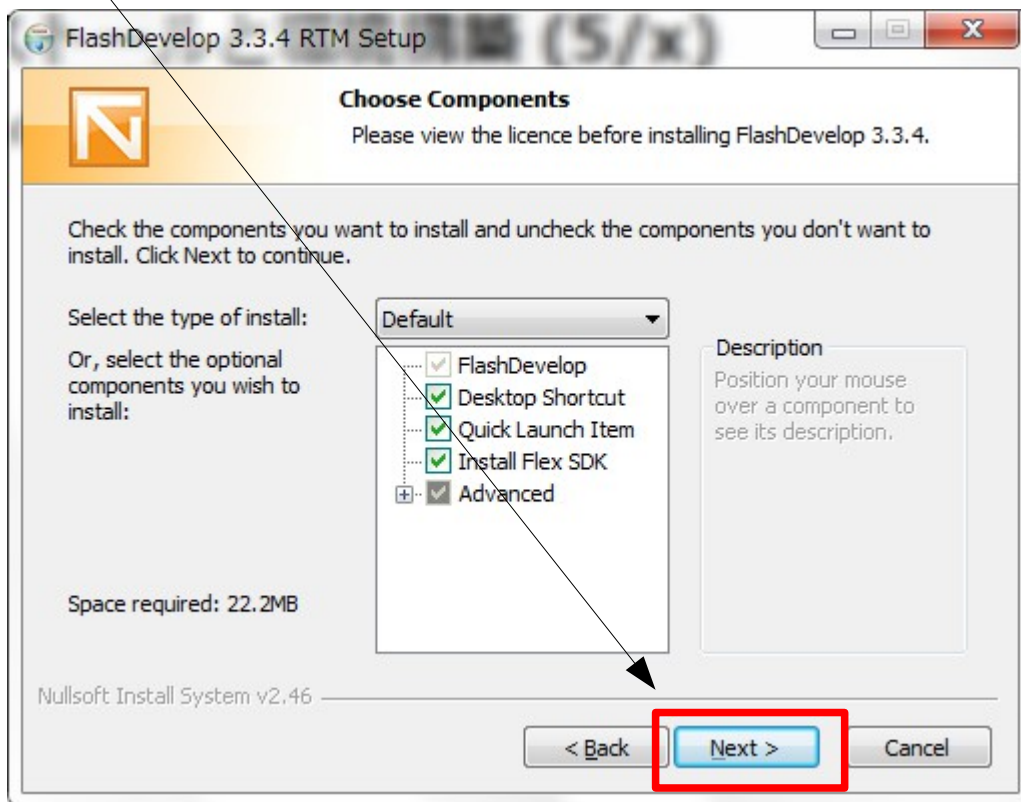




# インストールと環境構築 (5/18)

## ■ FlashDevelopのダウンロード/インストール

「Next」ボタンをクリックします。

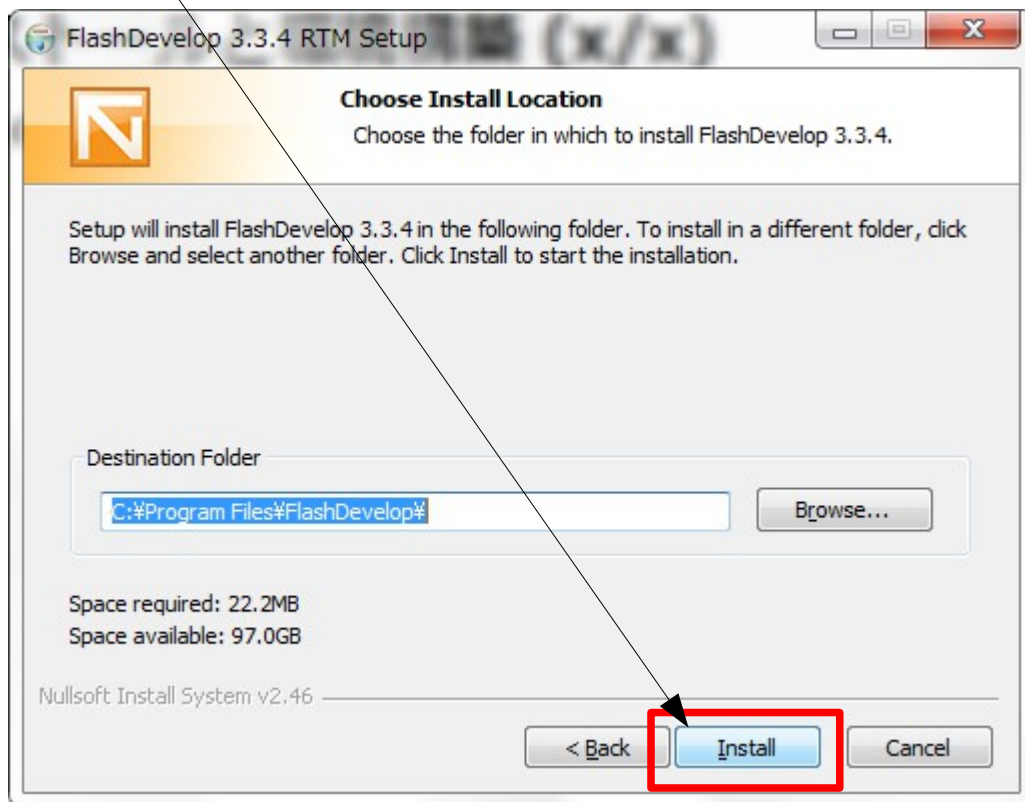




# インストールと環境構築 (6/18)

## ■ FlashDevelopのダウンロード/インストール

「Install」 ボタンをクリックします。

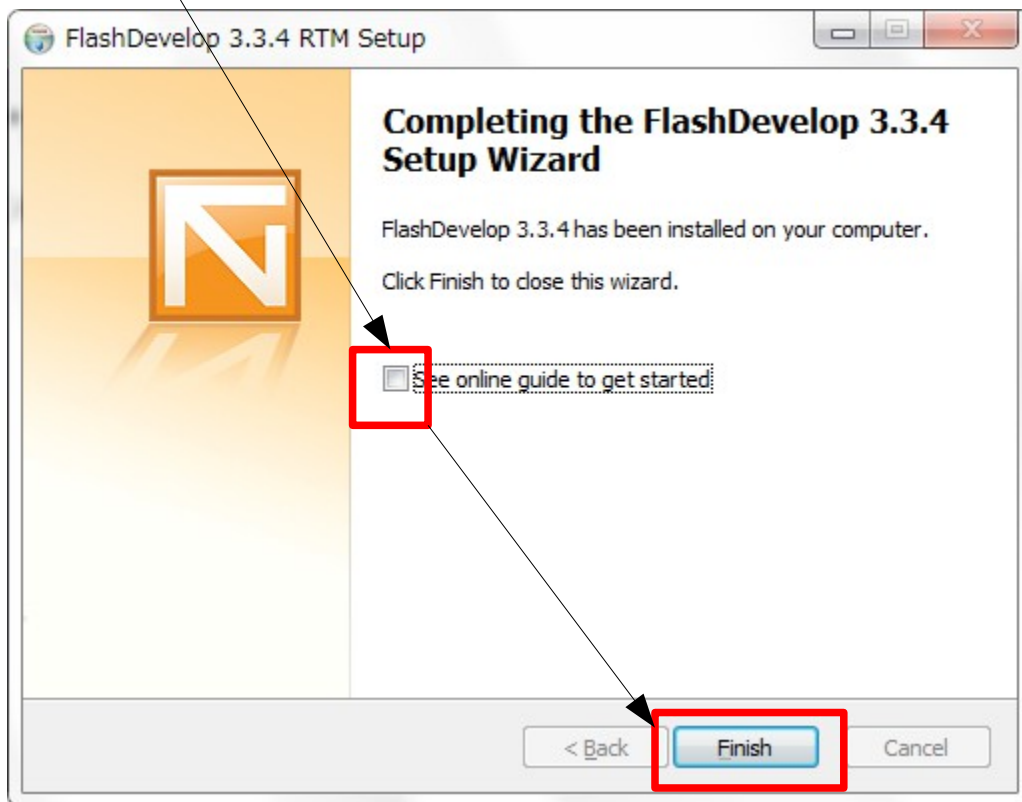




# インストールと環境構築 (7/18)

## ■ FlashDevelopのダウンロード/インストール

チェックをはずして「Finish」ボタンをクリックします。

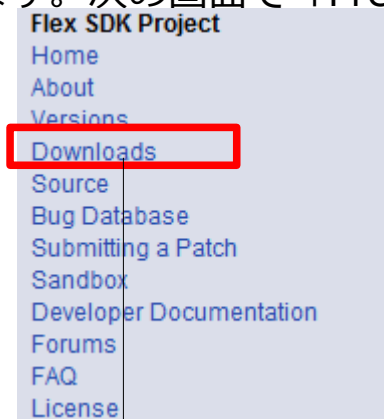




# インストールと環境構築 (8/18)

## ■ Flex SDK 4のダウンロード/インストール

<http://opensource.adobe.com/wiki/display/flexsdk/Flex+4> の「Downloads」をクリックします。次の画面で「Free 4 SDK」をクリックします。



### Flex 4

Latest milestone:

Flex 4.1 Update Release (4.1.0.16076)

[Free 4 SDK](#) | [Open Source Flex 4 SDK](#) | [Adobe Add-ons for Open Source Flex 4 SDK](#)

[All Flex 4 Downloads](#)





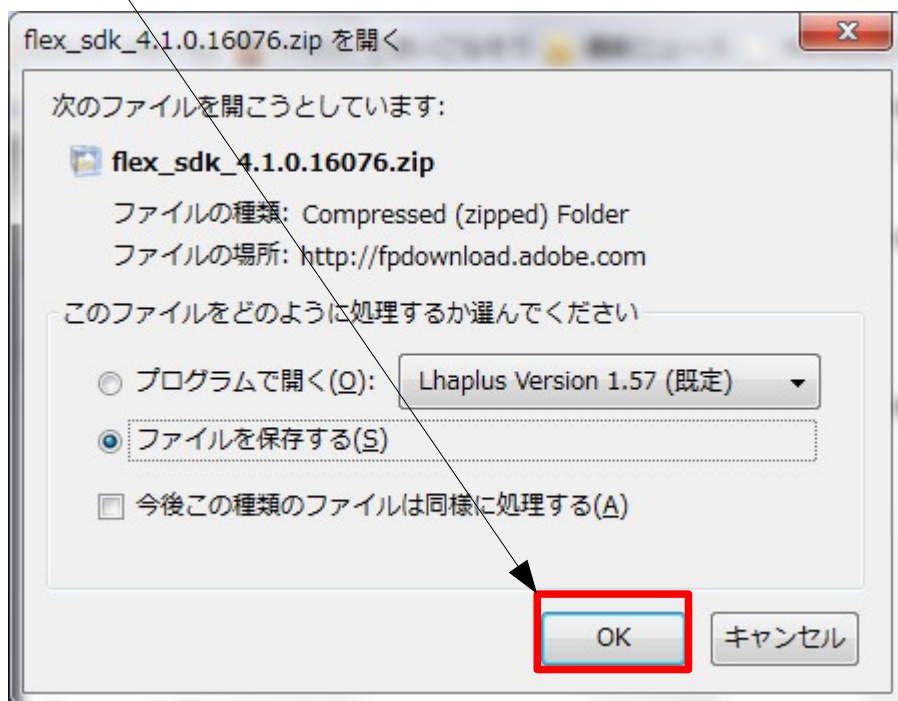
# インストールと環境構築 (9/18)

## ■ Flex SDK 4のダウンロード/インストール

チェック後に表示される「Download.zip」をクリックします。ダイアログが表示されたら、ファイルを保存を選択して、「OK」ボタンをクリックします。

I have read the License Agreement(s), and by downloading the software, I agree to the terms of the agreement.

Download Zip





# インストールと環境構築 (10/18)

## ■ Flex SDK 4のダウンロード/インストール

ファイルを解凍後にCドライブ直下にflex\_sdk\_4フォルダを作成し、解凍フォルダの中身を全て移動します。

The screenshot illustrates the installation steps for Flex SDK 4. It shows a download bar for the file 'flex\_sdk\_4.1.0.16076.zip' (171 MB from adobe.com). A context menu is open over the file, with options '開く(O)' (Open) and '保存フォルダを開く(E)' (Open containing folder). Below, the extracted contents are listed in a table:

Item	Date/Time	Type	Size
ant	2011/03/27 1:04	ファイルフォル...	
asdoc	2011/03/27 1:04	ファイルフォル...	
bin	2011/03/27 1:04	ファイルフォル...	
frameworks	2011/03/27 1:09	ファイルフォル...	
lib	2011/03/27 1:09	ファイルフォル...	
runtimes	2011/03/27 1:09	ファイルフォル...	
samples	2011/03/27 1:10	ファイルフォル...	
templates	2011/03/27 1:10	ファイルフォル...	
AIR SDK Readme.txt	2010/05/28 16:53	テキストドキュ...	7 KB
flex-sdk-description.xml	2010/05/12 17:47	XML ドキュメント	1 KB
license-adobesdk.htm	2010/05/12 17:47	Firefox Document	30 KB
license-adobesdk-fr.htm	2010/05/12 17:47	Firefox Document	43 KB
license-mpl.htm	2010/05/12 17:47	Firefox Document	28 KB
readme.htm	2010/05/12 17:47	Firefox Document	19 KB
SDK license.pdf	2010/05/28 16:53	Adobe Acrobat ...	124 KB

Finally, a folder named 'flex\_sdk\_4' is shown at the bottom, indicating the completion of the installation process.





# インストールと環境構築 (11/18)

## ■ Flash Debug Playerのインストール

<http://www.adobe.com/jp/support/flashplayer/downloads.html>

のサイトから以下のファイルをダウンロードします。

### Windows

- Flash Player 10.2 ActiveXコントロールコンテンツデバッガ (for IE) をダウンロード (EXE, 2.99 MB)
- Flash Player 10.2 Plugin コンテンツデバッガ (Netscape-互換ブラウザ) をダウンロード (EXE, 2.95 MB)
- Flash Player 10.2 プロジェクターコンテンツデバッガをダウンロード (EXE, 6.36 MB)

「ダウンロードマネージャ」からどれか1つを選択して右クリックメニューの「保存フォルダを開く」を選択します。







# インストールと環境構築 (12/18)

## ■ Flash Debug Playerのインストール

flashplayer\_10\_ax\_debug.exeとflashplayer\_10\_plugin\_debug.exeをダブルクリックしてインストールします。

flashplayer\_10\_sa\_debug.exeをWindowsのProgram Files(C:¥Program Files)に移動します。

flashplayer_10_ax_debug.exe	2011/03/27 9:18	アプリケーション	3,069 KB
flashplayer_10_plugin_debug.exe	2011/03/27 9:18	アプリケーション	3,028 KB
flashplayer_10_sa_debug.exe	2011/03/27 9:18	アプリケーション	6,514 KB

スタンドアロン版のFlash Player

以下の作業は、任意のswfファイルで行ってください。まだ実際に行っていないので、文章のみで説明させていただきます。

- 任意のswfファイルを選択して右クリックメニューの「プログラムから開く」を選択します。
- 「ファイルを開くプログラムの選択」ダイアログが表示されるはずなので、「参照」ボタンをクリックします。
- 「プログラムから開く」ダイアログからProgram Filesに配置したflashplay\_10\_sa\_debug.exeを選択して「開く」をクリックします。
- 「この種類のファイルを開くときは、選択したプログラムをいつも使う」をチェックを入れ、「OK」ボタンをクリックします。



# インストールと環境構築 (13/18)

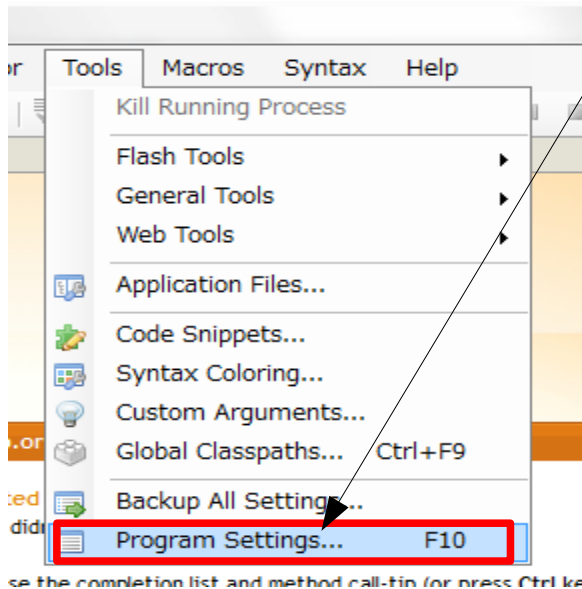
## ■ FlashDevelopの環境構築

デスクトップにある「FlashDevelop」のショートカットをダブルクリックします。



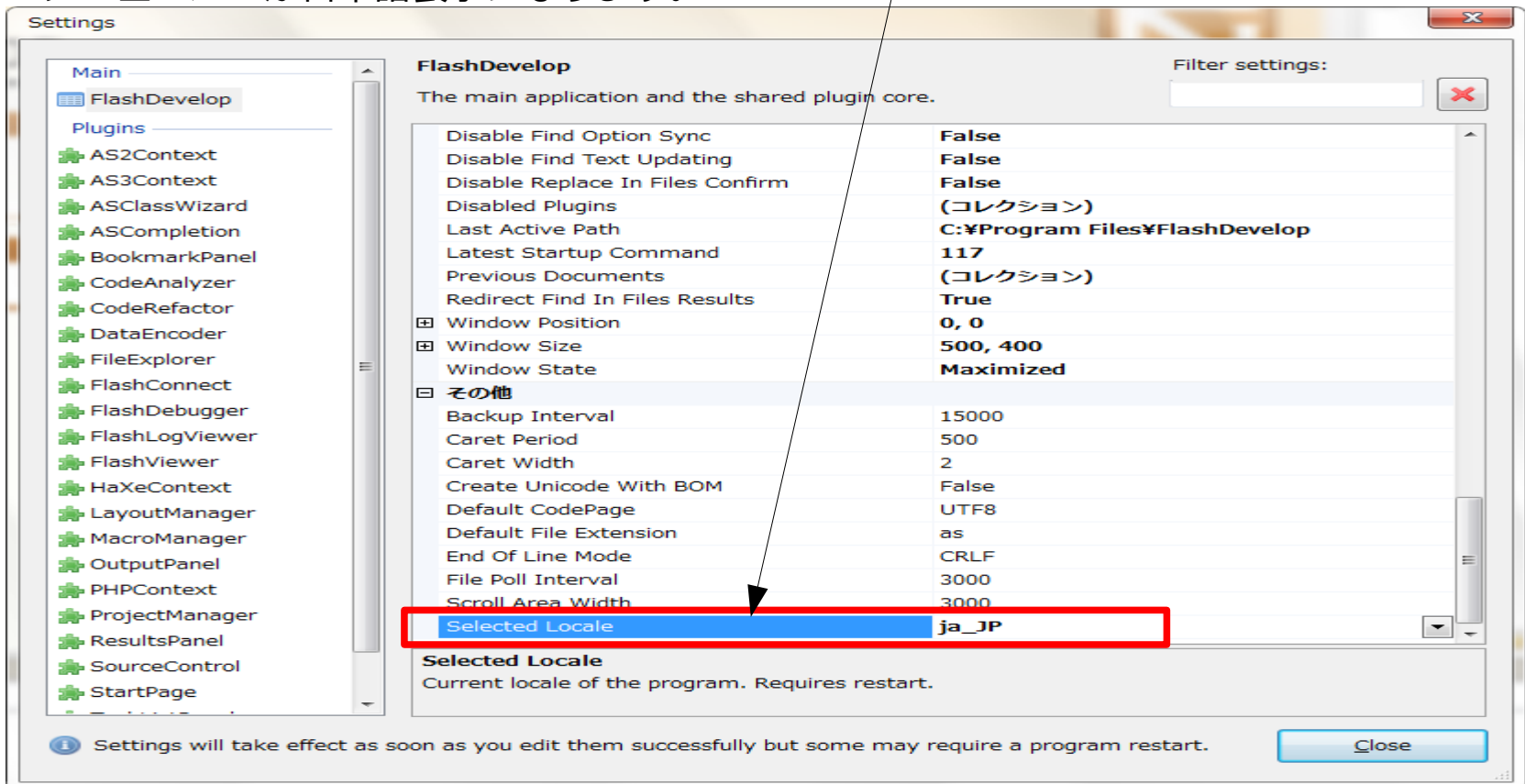
### (1) 日本語の設定

メニューバーの「Tools」 - 「Program Settings...」を選択します。



# インストールと環境構築 (14/18)

- 右側のスクロールバーを下に移動して「Selected Locale」を「ja\_JP」に変更します。
- 「Close」ボタンをクリックします。
- メニューバーの「File」 - 「Exti」または「×」ボタンで終了します。次回の起動からメニューバーが日本語表示になります。



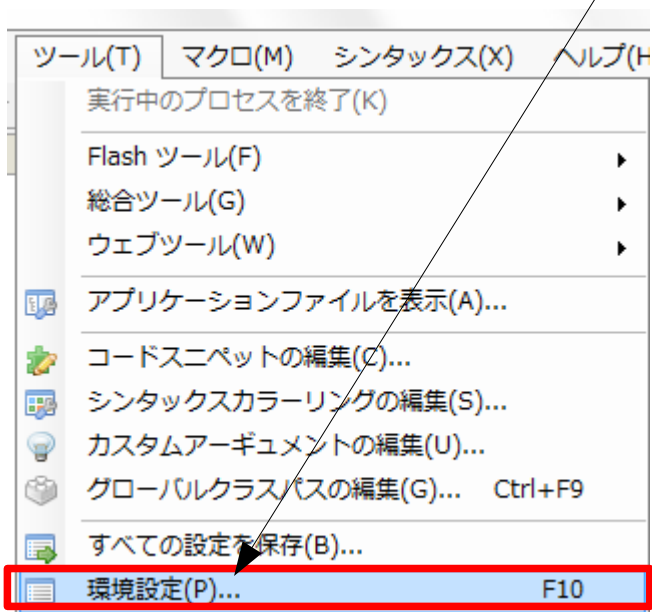


# インストールと環境構築 (15/18)

## ■ FlashDevelopの環境構築

### (2) Flex SDKのパスを設定

メニューバーの「ツール」 - 「環境設定(P)...」を選択します。

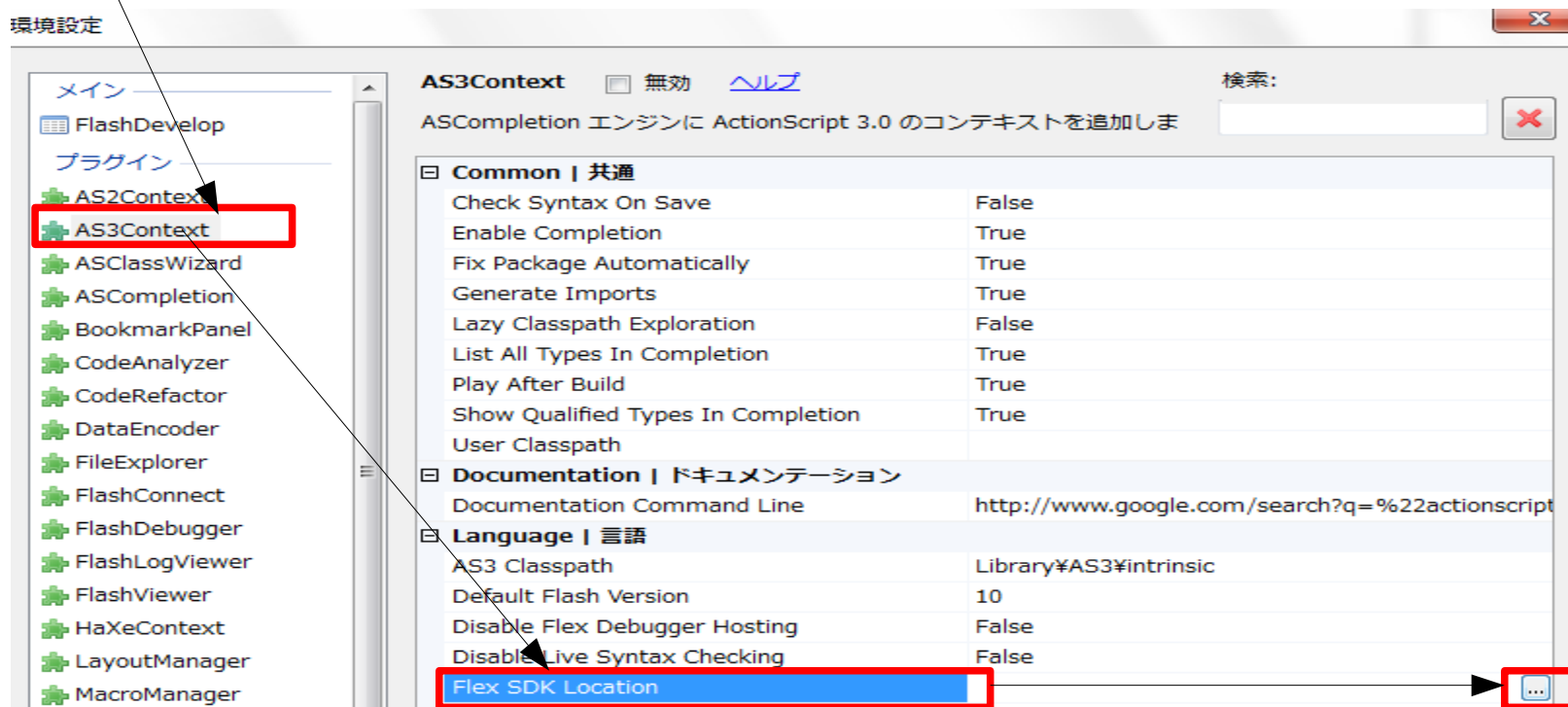




# インストールと環境構築 (16/18)

## ■ FlashDevelopの環境構築

- ・ 「AS3Context」 を選択します。
- ・ 右側の「Flex SDK Location」 を選択して 「...」 ボタンをクリックします。

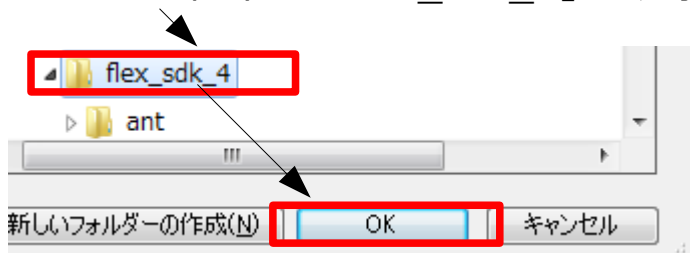




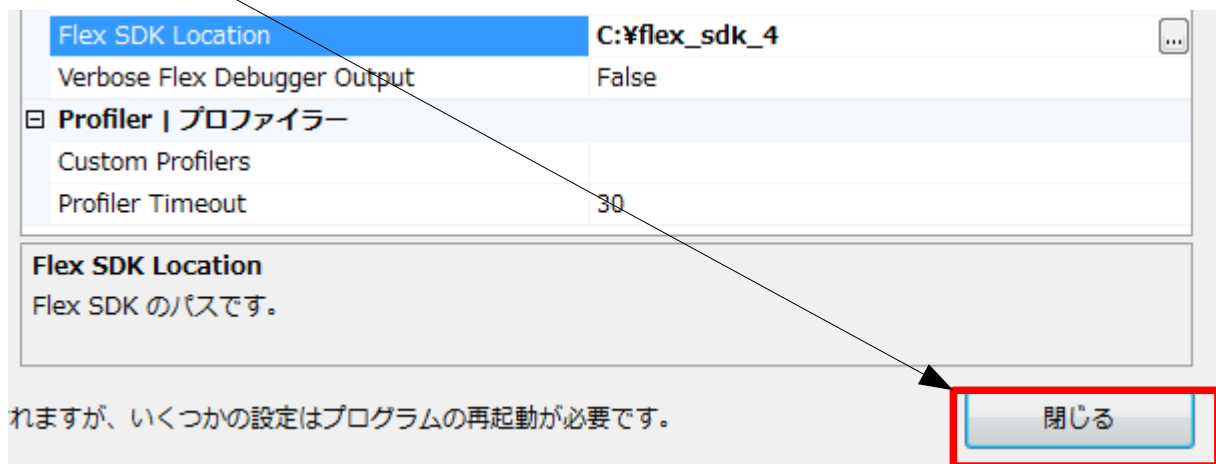
# インストールと環境構築 (17/18)

## ■ FlashDevelopの環境構築

Cドライブ直下の「flex\_sdk\_4」を選択して「OK」ボタンをクリックします。



「閉じる」ボタンをクリックします。

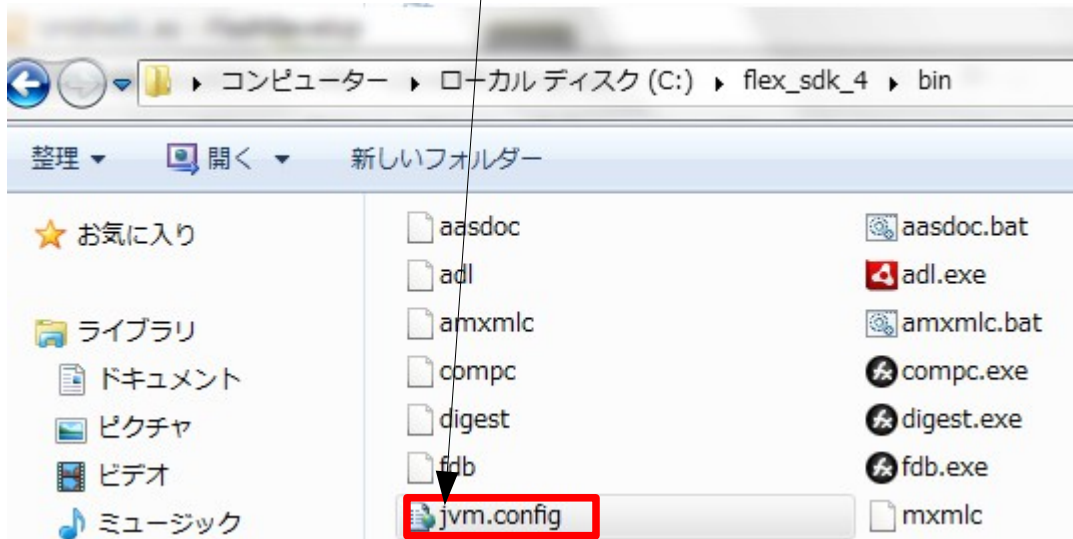


# インストールと環境構築 (18/18)

## ■ FlashDevelopの環境構築

### (3) Flex SDKのコンパイルエラーを日本語化

- ・ C:¥flex\_sdk\_4¥bin¥jvm.configをエディタで開きます。



- ・ 31行目の「`java.args=-Xmx384m -Dsun.io.useCanonCaches=false`」を「`java.args=-Xmx384m -Dsun.io.useCanonCaches=false -Duser.language=en -Duser.region=JP`」に変更して保存します。

- ActionScript 3.0開発のためのFlashDevelop完全ガイド  
フルFlashサイト制作スタイル  
(技術評論社。2010/7/9。3,024円)







## 参考情報 (1/3)

FLASHDEVELOP

FlashDevelop.org(Official)

<http://www.flashdevelop.org/>

FlashDevelop

<http://flashdevelop.jp/>

FlashDevelop Wikipedia

<http://ja.wikipedia.org/wiki/FlashDevelop>

FlashDevelopの使い方 (0)まとめ

[http://d.hatena.ne.jp/ActionScript/20090505/flash\\_develop\\_matome](http://d.hatena.ne.jp/ActionScript/20090505/flash_develop_matome)

FlashDevelop 用 ActionScript 3 サンプル集

<http://hkpr.info/flash/game/sample.php>

FlashDevelop環境で、AS3を開発してみる。

<http://www.func09.com/wordpress/archives/88>

FlashDevelop のインストールと環境設定

<http://www.nilab.info/zurazure2/000816.html>

FlashDevelop (窓の杜)

<http://www.forest.impress.co.jp/lib/stdy/program/progdevenv/flashdevelop.html>

Flash CS3 と FlashDevelop3 による開発

<http://cs3book.flashoop.jp/wiki/index.php?Flash%20Develop%20%2B%20CS3>





## 参考情報 (2/3)

FLASHDEVELOP

FlashDevelopでswcファイルを使う時の設定方法

<http://mtl.recruit.co.jp/blog/2008/11/flashdevelopswc.html>

FlashDevelop: .NETで開発されていてオープンソースのFlash/ActionScript 用のWindows向けIDE開発環境

<http://digitechlog.com/2009/02/27/flashdevelop-popular-open-source-actionscript-and-web-development-environment.html>

FlashDevelop 引数

<http://www.kazy.jp/note/2009/05/post-10.html>

Flex 3 SDK + FlashDevelop で ActionScript 開発 (AS3)

[http://kawa.at.webry.info/200910/article\\_2.html](http://kawa.at.webry.info/200910/article_2.html)

FlashDevelopでswcを使う時

<http://www.trick7.com/blog/2008/11/17-143355.php>

MacでFlashDevelop

<http://www.sawaijiri.com/2009/04/01/no40/>

FlashDevelop 3.0.0 RC2 のインスコと日本語フォントの設定

<http://blog.naggg.jp/2009/03/flashdevelop3-rc2.html>





## 参考情報 (3/3)

FLASHDEVELOP

FlashDevelop Beta5

<http://www.jinten.net/blog/archives/31>

FlashDevelop インストール/パブリッシュ方法

<http://kozy.heteml.jp/pukiwiki/index.php?FlashDevelop%20%A5%A4%A5%F3%A5%B9%A5%C8%A1%BC%A5%EB%A1%BF%A5%D1%A5%D6%A5%EA%A5%C3%A5%B7%A5%E5%CA%FD%CB%A1>

環境設定 : FlexSDK + FlashDevelopで作る場合

[http://www15.plala.or.jp/kichijitsu/as/flex\\_ide.html](http://www15.plala.or.jp/kichijitsu/as/flex_ide.html)

Flash/FlashDevelop

<http://wiki.minaco.net/index.php?Flash%2FFlashDevelop>

フリーの ActionScript エディターFlashDevelopでAS2を開発する

<http://blog.verygoodtown.com/2009/12/%E3%83%95%E3%83%AA%E3%83%BC%E3%81%AE-actionscript-%E3%82%A8%E3%83%87%E3%82%A3%E3%82%BF%E3%83%BCflashdevelop%E3%81%A7as%E3%82%92%E9%96%8B%E7%99%BA%E3%81%99%E3%82%8B/>

FlashDevelop用Progressionテンプレートのアップデート&コミー---ット!

<http://minomix.net/blog/2009/01/16/116/>

FlashDevelop でお手軽テストプロジェクト作成プラグイン

[http://blog.seysself.com/2009/02/post\\_2009021916.html](http://blog.seysself.com/2009/02/post_2009021916.html)

FlashDevelop Archive

[http://flabaka.com/blog/?category\\_name=flashdevelop](http://flabaka.com/blog/?category_name=flashdevelop)

